

COLLAGE DEL S.A.S.S. (LO SPAZIO ARCHEOLOGICO SOTTERRANEO DEL SAS)

TROVA LA RISPOSTA!

Materiale occorrente

- Tavola con risposte
- Mazza di carte formato da 28 tessere fronte (domande) – retro (parte piantina del S.A.S.S.) da stampare e ritagliare.
- Clessidra.
- Pianta del S.A.S.S. per il controllore

n° giocatori:

- da 1 a 3 + 1 addetto al controllo.

Scopo del gioco:

Ricomporre la pianta del Sass collocando le domande sulla casella corrispondente alla risposta corretta che si trova sulla tavola delle risposte.

Svolgimento del gioco

1. Il controllore dispone sul tavolo da gioco la Tavola con risposte.
2. Il controllore mescola le tessere e le suddivide tra i giocatori. (Ogni giocatore deve tenere le proprie tessere capovolte in modo da non leggere le domande).
3. Il primo giocatore:
 - ⇒ sceglie una tessera dal proprio mazzo;
 - ⇒ legge ad alta voce la domanda;
 - ⇒ fa partire il tempo con la clessidra;
 - ⇒ dispone la sua tessera sulla risposta corrispondente in modo da iniziare la ricomposizione del collage.
4. Il controllore verifica la correttezza:
 - ⇒ se esatta il gioco passa al giocatore successivo;
 - ⇒ se sbagliata il giocatore deve riprendere la tessera e conservarla nel suo mazzo passando il gioco.
5. Il gioco si conclude quando il collage è completo.
6. Vince il gioco chi rimane per primo senza tessere.

BUON DIVERTIMENTO!